

Temakurser

Aktiviteter fra kultur til natur

Temakurset fra kultur til natur drejer sig om formidling af aktiviteter primært fra den gamle legekultur. Aktiviteter som er blevet leget i gader og stræder, marker og enge, og som vi i dag tager med ud i naturen, men i øvrigt kan leges alle vegne. Aktiviteterne er kendetegnende ved brug af få og simple remedier, som nemt kan fremskaffes eller fremstilles selv. Reglerne i aktiviteterne er simple og nemme at gå til.

Store holdkampe

Hvis inspiration savnes til succesfulde aktiviteter, som involverer store grupper af børn og/eller unge er dette temakursus et godt sted at starte. En håndfuld aktiviteter afprøves i mindre målestok med henblik på at ruste deltagerne til mange timers aktivitet for flere store gruppers/klassers sammenstød med hinanden i store holdkampe, hvor 2 til 4 hold kæmper indbyrdes om herredømme, faner og skatter.

Boldlege fra det traditionelle til det alternative

Behovet for inspiration hænger ofte sammen med en søgen efter alternativer til den mere traditionelle idrætsudøvelse. Bolden har alle dage fascineret store som små og kan tilbyde meget mere end de traditionelle boldspil byder på. Med inspiration fra de traditionelle boldspil vil deltagerne blive præsenteret for en række boldlege, som i langt højere grad appellerer til den bredere målgruppe, hvilket også indbefatter dem som ellers havde dømt bolden ude.

Aktiviteter fra fiktion til virkelighed

Dette temakursus indeholder aktiviteter, som er inspireret af brætspil, kortspil, film og computerspil fra fiktionens verden samt af billeder af virkeligheden. Aktiviteterne er opstået med henblik på at fange interessen hos børn og unge med elementer fra fiktionens verden, der ofte viser sig at være én af de store syndere, når der skal findes en årsag til inaktivitet. Deltagerne kan blandt andet forvente fysisk aktive udgaver af computerspillet Counter Strike og det ærefulde Harry Potter spil: Quidditch, som beskrevet herunder. I denne udgave er kostene dog lagt på hylden.

Vilde kampe

Mange børn og unge, særligt drenge, har brug for at prøve grænser af og brug for at være i fysisk nærkontakt. På dette temakursus vil deltagerne blive præsenteret for en række actionprægede aktiviteter, som appellerer til de vilde drenge og piger, og meget vel kan bruges til at peppe de lidt for fornuftige op. Med afprøvning af og introduktion til de vilde kampe medfølger en naturlig diskussion og definition af en fælles acceptabel slåskultur, som kan være med til at legalisere de "vilde børns" behov for at slås og tumle frem for at problematisere behovet.

Aktiviteter med kommunikation og samarbejde

Hvis deltagerne ønsker at sætte mere fokus på at arbejde aktivt med børn og unges kommunikations- og samarbejdsevner vil dette kursus give inspiration til en række aktiviteter, som ved hjælp af ganske få midler kan overføres direkte til hverdagen. Samarbejde kræver en vis form for tillid deltagerne imellem, hvorfor at flere af dagens øvelser ligeledes går under tillidsøvelser.

Adventure race i børnehøjde

Vi forbinder Adventure Race med aktiviteter, hvor deltagerne i teams skal løse ekstreme opgaver sammen for at komme videre i løbet. Adventure Race sættes denne eftermiddag i børnehøjde, hvorfor at der er ændret en del ved aktivitetsindholdet i forhold til det oprindelige udgangspunkt. Dyderne om teamspirit og samarbejde for at løse opgaver sammen er stadig til

stede. Adventure Race i børnehøjde er en god mulighed for at få inspiration til aktiviteter, hvor alle deltagende børn og/eller unge har mulighed for at være en del af en fælles teamopgave. Ud over at deltagerne får mulighed for at afprøve en masse aktiviteter vil der blive præsenteret ideer og forslag til, hvordan der kan sammensættes et koncept, som er muligt at gennemføre i hverdagen.

De Olympiske Lege

Dette temakursus byder på en lang række korte discipliner, som har det lettere skøre og alternative til fælles. Disciplinerne er ideelle i forhold til planlægning af en alternativ motionsdag, idrætsdag eller anden form for tilbagevendende årlig begivenhed. Disciplinernes særlige karakter gør at mange andre end de klassiske olympiske dyder er udslagsgivende for hvem der kan trække sig tilbage fra begivenheden som sejrsherrer. Kombinationen mellem det alternative og det skøre gør samtidig at det ofte alt for dominerende konkurrencemoment af og til fortrænges.